



DÉTECTION NATIONALE U16 « JEUNES TALENTS »

20 et 21 février 2027

***Information à l'attention des
clubs, ligues et ETR***



I- PRESENTATION DE LA DÉTECTION NATIONALE

I-1- Le cadre de la détection

La détection nationale a été mise en place afin de permettre à tous les jeunes joueurs d'avoir une chance d'être sélectionné dans le Groupe France U19 et de participer au processus de sélection des championnats d'Europe jeunes.

Définition d'un Groupe France U19 :

Le Groupe France U19 est un groupe de sportifs identifiés par la Direction Technique Nationale, pour lesquels un programme annuel ou pluriannuel d'actions a été conclu. Ce groupe est constitué en prévision d'objectifs sportifs situés à court, moyen ou long terme avec l'ambition d'y obtenir les meilleurs résultats possibles.

La catégorie U19 :

Peut être inscrit dans la catégorie U19, le sportif sélectionné dans un Groupe France par la fédération concernée afin qu'il puisse préparer les compétitions internationales officielles de sa catégorie d'âge figurant au calendrier des fédérations internationales et conduisant à la délivrance d'un titre international ou à l'établissement d'un classement international. L'inscription dans cette catégorie est valable un an. Elle peut être renouvelée dans les mêmes conditions.

Les objectifs de cette détection sont multiples :

- **Alimenter les Groupes France U19 filles et garçons**
- **Identifier les potentiels dans chaque région, susceptibles d'être accompagnés par la DTN**
- **Accompagner les ETR dans leurs objectifs annuels de formation et de développement des jeunes talents**

I-2- Le Public

Les publics visés par la détection nationale sont :

- Jeunes Garçons et Filles de 10 à 16 ans : moins de 16 ans au 31 décembre 2027 (année limite de naissance 2012) – Les 2011 pourront être acceptés exceptionnellement avec un très bon niveau de préparation sur les paramètres de la performance.
- Licenciés auprès de la FFBSQ.



I-3- L'encadrement

L'encadrement de cette détection est placé sous la responsabilité de Patrice SERRADEIL, Directeur de la performance.

Participent à l'encadrement :

- Patrice SERRADEIL, Entraîneur national Cadre d'Etat
- Guy SEILLAN, Entraîneur national
- Fabien HIGOUNENC, Coach du Groupe France filles U19
- Anthony AZEMARD, Coach du Groupe France garçons U19
- Alexis MARTIN, Préparateur physique et mental du Groupe France U19
- Les coordonnateurs ETR et les entraîneurs

I-3- Lieu et dates de la détection

Lieu de la détection :

BBowl Clermont-Ferrand

Dates de la détection :

20 et 21 février 2027

Tous les sportifs sont convoqués à 8h30 le samedi 20 février 2027 au centre bowling

II- LES EPREUVES DE LA DÉTECTION

La détection est composée de 4 groupes d'épreuves :

- Les épreuves tactiques
- Les épreuves de coordination et de posturologie
- La situation de compétition.
- L'évaluation du projet sportif individuel (questionnaire à remplir et préalablement expliqué)

Chaque groupe d'épreuve est noté sur un nombre de points.

II-1- GROUPE D'EPREUVES TACTIQUES

Coordinateur : Anthony AZEMARD

Les épreuves tactiques permettent d'apprécier la capacité du joueur :

- À jouer sur des repères de visées différents
- À réaliser des spares simples et composés
- À faire preuve de régularité et de précision.



Le groupe d'épreuves tactiques est noté sur 20 points, COEFFICIENT 1.

EXERCICE 1 : Poche du Strike

Toutes les quilles sont positionnées sur la piste

Objectif	Être capable de réaliser la poche du strike à chaque lancer
Conditions de jeu	Huilage à plat à 40 pieds
Choix de la boule	Boule de strike
Nombre de répétitions	15 lancers – 2 joueurs / piste – Echauffement : 6'
Durée	45'
Critères de réussite	Mettre la boule en poche : la boule touche les quilles 1-2 pour les gauchers ou les quilles 1-3 pour les droitiers. La quille 3 tombe pour les gauchers et la quille 2 pour les droitiers
Evaluation	4 points = Plus de 60% de réussite (9 à 15 lancers réussis) 2 points = De 30 à 60% de réussite (5 à 8 lancers réussis) 0 point = Moins de 30% de réussite (0 à 4 lancers réussis) Exercice noté sur 4 POINTS

EXERCICE 2 : Quille 7

Toutes les quilles sont positionnées sur la piste

Objectif	Être capable de faire tomber la quille 7 à chaque lancer
Conditions de jeu	Huilage à plat à 40 pieds
Choix de la boule	Boule de spare
Nombre de répétitions	15 lancers – 2 joueurs / piste
Durée	30'
Critères de réussite	Faire tomber la quille 7 sans toucher la quille 2
Evaluation	4 points = Plus de 80% de réussite (12 à 15 lancers réussis) 2 points = De plus 50 à 80% de réussite (8 à 11 lancers réussis) 0 point = Moins de 50% de réussite (0 à 7 lancers réussis) Exercice noté sur 4 POINTS



EXERCICE 3 : Quille 10

Toutes les quilles sont positionnées sur la piste

Objectif	Être capable de faire tomber la quille 10 à chaque lancer
Conditions de jeu	Huilage à plat à 40 pieds
Choix de la boule	Boule de spare
Nombre de répétitions	15 lancers – 2 joueurs / piste
Durée	30'
Critères de réussite	Faire tomber la quille 10 sans toucher la quille 3
Evaluation	4 points = Plus de 80% de réussite (12 à 15 lancers réussis) 2 points = De plus 50 à 80% de réussite (8 à 11 lancers réussis) 0 point = Moins de 50% de réussite (0 à 7 lancers réussis) Exercice noté sur 4 POINTS

EXERCICE 4 : Spare 1/2 (droitier) - 1/3 (gaucher)

Toutes les quilles sont positionnées sur la piste

Objectif	Être capable de réaliser la poche 1/2 ou 1/3 à chaque lancer
Conditions de jeu	Huilage à plat à 40 pieds
Choix de la boule	Boule de spare
Nombre de répétitions	15 lancers – 2 joueurs / piste
Durée	30'
Critères de réussite	Faire tomber les quilles – La boule est dans la poche 1/2 ou 1/3
Evaluation	4 points = Plus de 70% de réussite (11 à 15 lancers réussis) 2 points = De 40 à 70% de réussite (6 à 10 lancers réussis) 0 point = Moins de 40% de réussite (0 à 5 lancers réussis) Exercice noté sur 4 POINTS



EXERCICE 5 : Spare 3/6/10 (droitier) - 2/4/7 (gaucher)

Toutes les quilles sont positionnées sur la piste

Objectif	Être capable de réaliser le spare 3/6/10 ou 2/4/7 à chaque lancer
Conditions de jeu	Huilage à plat à 40 pieds
Choix de la boule	Boule de spare
Nombre de répétitions	15 lancers – 2 joueurs / piste
Durée	30'
Critères de réussite	Faire tomber les quilles – La boule est dans la poche 3/6 ou 2/4 et donc ne touche pas la quille 1
Evaluation	4 points = Plus de 70% de réussite (11 à 15 lancers réussis) 2 points = De 40 à 70% de réussite (6 à 10 lancers réussis) 0 point = Moins de 40% de réussite (0 à 5 lancers réussis) Exercice noté sur 4 POINTS

II-2- GROUPE D'ÉPREUVES DE COORDINATION ET DE POSTUROLOGIE

Coordinateur : **Alexis MARTIN**

Les épreuves de coordination et de posturologie permettent d'apprécier la capacité du joueur à démontrer des habiletés motrices autour des paramètres de :

- Combinaison
- Equilibre
- Rythmicité
- Analyse
- Adaptation
- Orientation.

Le groupe d'épreuves est noté sur 25 points, COEFFICIENT 1.

Chaque joueur, après un temps de repérage explicatif et d'entraînement, réalise un PARCOURS composé de différents ateliers.

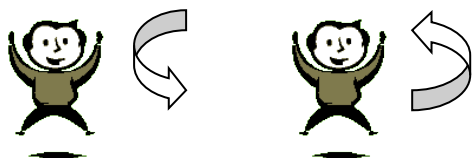
Chaque atelier est noté sur 5 points au maximum avec 5 niveaux de réalisation différents (chaque niveau correspond à un nombre de point et l'erreur est sanctionnée par la non-attribution de point).

Atelier 1 : Sauts pieds joints – 5 POINTS

Le joueur effectue 6 sauts pieds joints à l'arrêt : un premier saut $\frac{1}{4}$ tour à gauche (0,5 pt) puis $\frac{1}{4}$ tour à droite (0,5 pt), $\frac{1}{2}$ tour à droite, un deuxième saut $\frac{1}{2}$ tour à gauche, un troisième saut $\frac{3}{4}$ tour à droite, puis un quatrième saut $\frac{3}{4}$ tour à gauche (1 pt par réalisation).

Evaluation : orientation du corps, des appuis.

Fautes : faire moins ou plus que la rotation demandée.

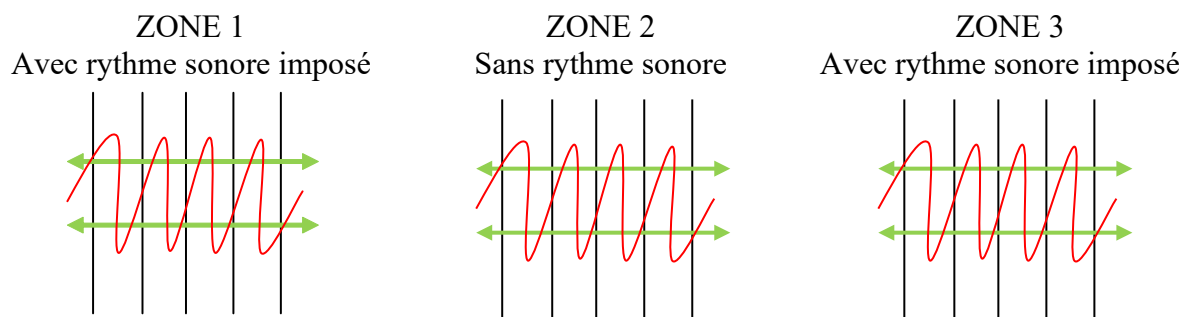


Atelier 2 : marche en rythme – 5 POINTS

Le joueur pose ses appuis en fonction d'un rythme sonore imposé dans la zone 1. Il garde le rythme sans information sonore dans la zone 2. Il poursuit sa progression dans la zone 3 avec de nouveau le rythme sonore imposé (5 rythmes différents et 1 pt par rythme : 60, 80, 100, 120 et 140 bpm).

Evaluation : synchronisation entre les appuis et le rythme sonore imposé.

Fautes : erreur de synchronisation, décalage entre le rythme sonore et la pose des appuis.



Atelier 3 : test d'équilibre – 5 POINTS

Le joueur se tient debout face à l'examineur et doit tenir en position les yeux fermés pendant 10''. Chaque position correspond à un niveau (1 pt est attribué par niveau) :

- Niveau 1 : les pieds sont serrés et côte à côte



- Niveau 2 : les pieds sont serrés avec 1 pied en avant de l'autre (talon au milieu du pied opposé, choix du pied droit ou gauche avancé)



- Niveau 3 : les pieds sont dans le même alignement, la pointe du pied touche le talon du pied opposé, les jambes sont tendues (choix du pied droit ou gauche devant)



- Niveaux 4 et 5 : en équilibre sur 1 pied, le pied de la jambe fléchie est positionné au niveau du genou de la jambe opposée – les 2 jambes sont testées



Evaluation : maintien de l'équilibre sans bouger les appuis.

Fautes : les pieds bougent et le joueur perd l'équilibre

Atelier 4 : slalom avec ballon de basket – 5 POINTS

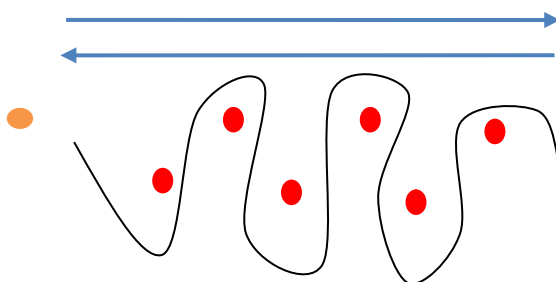
Le joueur effectue un premier slalom **aller-retour** en marchant et en dribblant avec un ballon de basket. L'aller est effectué d'une main et le retour de l'autre (1 pt par main)

Un deuxième slalom **aller-retour** est effectué en trotinant et en dribblant avec un ballon de basket. L'aller est effectué d'une main et le retour de l'autre (1,5 pt par main)

Evaluation : passer par toutes les portes (10 plots) sans perdre le ballon

Fautes : perte de la balle, toucher un plot.

Slalom aller-retour



Atelier 5 : exercices de posturologie – 5 POINTS

Objectifs : observer et évaluer la motricité au travers de la maturité du système nerveux du joueur.

Exercice 1 : quadrupédie – 2 pts

Le joueur avance puis recule à 4 pattes en déplaçant main droite et genou gauche puis main gauche et genou droit de façon synchrone. 1 pt est attribué pour la marche avant et 1 pt pour la marche arrière.

Evaluation : le mouvement est réalisé de manière parfaitement synchrone en marche avant puis arrière.

Fautes : manque de fluidité dans le déplacement, désynchronisation des côtés opposés.



Exercice 2 : ramper – 1 pt

Le joueur avance en rampant en déplaçant jambe droite et bras gauche puis jambe gauche et bras droit de façon synchrone.

Evaluation : le corps reste au sol tout au long de l'exercice, la propulsion est faite par le gros orteil, le mouvement global reste synchrone.

Fautes : le corps se redresse, la propulsion n'est pas réalisée par le gros orteil, le mouvement est désynchronisé.





Exercice 3 : conscientisation du mouvement sans repère visuel – 2 pts

Le joueur est allongé sur le ventre et replie 1 jambe vers le genou opposé : la plante du pied doit se déplacer du genou vers la cheville tout en gardant le contact du gros orteil avec le sol. 1 pt est attribué du côté droit et 1 du côté gauche.

Evaluation : le pied reste en contact avec la jambe opposée et le gros orteil touche le sol tout au long du mouvement.

Fautes : pas de contact entre le pied et la jambe opposée, le gros orteil ne touche pas le sol.

II-3- SITUATION DE COMPETITION

Coordinateur : Fabien HIGOUNENC

La situation de compétition permet d'apprécier la capacité du joueur à :

- Analyser la piste et s'adapter aux conditions de jeu.
- Gérer ses émotions.

L'épreuve est notée sur 20 points, COEFFICIENT 2

Voici la répartition des points, fonction de l'âge et de la performance réalisée (moyenne sur 6 parties) :

U16 FILLES		U16 GARÇONS	
192 ou plus	20 pts	200 ou plus	20 pts
182 à 191	18 pts	190 à 199	18 pts
172 à 181	15 pts	180 à 189	15 pts
162 à 171	12 pts	170 à 179	12 pts
152 à 161	10 pts	160 à 169	10 pts
132 à 151	5 pts	140 à 159	5 pts
Moins de 132	0 pt	Moins de 140	0 pt
U14 FILLES		U14 GARÇONS	
182 ou plus	20 pts	190 ou plus	20 pts
172 à 181	18 pts	180 à 189	18 pts
162 à 171	15 pts	170 à 179	15 pts
152 à 161	12 pts	160 à 169	12 pts
142 à 151	10 pts	150 à 159	10 pts
122 à 141	5 pts	130 à 149	5 pts
Moins de 122	0 pt	Moins de 130	0 pt
U12 FILLES		U12 GARÇONS	
172 ou plus	20 pts	180 ou plus	20 pts
162 à 171	18 pts	170 à 179	18 pts
152 à 161	15 pts	160 à 169	15 pts
142 à 151	12 pts	150 à 159	12 pts
132 à 141	10 pts	140 à 149	10 pts
112 à 131	5 pts	120 à 139	5 pts
Moins de 112	0 pt	Moins de 120	0 pt

II-3-1- Organisation

Les garçons et les filles seront séparés en deux groupes :

- Groupe filles : 2 par piste, de la piste ... à ...
- Groupe garçons : 2 par piste, de la piste ... à ...



Le coordinateur réalise un tirage au sort pour chacun des groupes pour répartir les joueurs sur les pistes.

Gestion des scores : notation par les coordonnateurs ETR et les entraîneurs (1 par paire de piste) et récupération des feuilles de score

Arbitrage : Patrice SERRADEIL

II-3-2- Format de compétition

Nombre de parties :

La compétition se joue en 6 parties :

- En 3 séries de 2 parties
- Avec changement de pistes toutes les 2 parties (décalage sur la paire de pistes à droite).

Si les filles jouent de la piste 1 à la piste 6, la 5/6 se décale sur 1/2.

Conditions de jeu :

Huilage sportif (médium avec ratio entre 2 et 3) : Athènes 40 pieds

II-4- EVALUATION DU PROJET SPORTIF INDIVIDUEL

Coordinateur : **Guy SEILLAN**

Organisation : questionnaire du projet sportif à remplir individuellement

L'épreuve est notée sur 10 points, COEFFICIENT 1

III- MODALITES DE SELECTION

Chaque joueur réalise l'ensemble des exercices composant les groupes d'épreuves. Il est évalué dans chacun de ces groupes. Une note de 10 à 25 pts lui est attribuée pour chaque groupe d'épreuve.

Chaque épreuve est notée au regard de points.

- GROUPE EPREUVES TACTIQUES est notée sur 20 points, COEFFICIENT 1
- GROUPE EPREUVES COORDINATION est notée sur 25 points, COEFFICIENT 1
- SITUATION DE COMPETITION est notée sur 20 points, COEFFICIENT 2
- FORCE DU PROJET SPORTIF est notée sur 10 points, COEFFICIENT 1



Pour la constitution du Groupe France U19

La DTN sélectionnera les jeunes en fonction :

- Des résultats obtenus : **un classement séparé moins de 15 ans et de 15 à 16 ans sera effectué pour toutes les épreuves (+ exceptionnellement les jeunes accueillis ayant entre 16 et 17 ans)**
- De l'analyse des épreuves, du comportement, de l'attitude du sportif, de son âge, de son niveau de pratique, de son projet sportif...

IV- PLANNING

JOURS	HORAIRES	CONTENUS
Samedi matin	8h30	Accueil des joueurs au bowling
	9h00 – 12h00	EPREUVES TACTIQUES Evaluation sur piste Voir planning ci-dessous
Samedi après-midi	14h00 – 15h30	FORCE DU PROJET SPORTIF Questionnaire en salle
	16h00 – 19h00	EPREUVES DE COORDINATION Tests réalisés au gymnase
Dimanche matin	8h30	Accueil des joueurs au bowling
	9h00 – 12h30	SITUATION DE COMPETITION Compétition 6 parties sur un huilage sportif (Athènes 40 pieds)

V- Communication des résultats

Les résultats seront communiqués par mails.

La liste des sélectionnés pour le Groupe France U19 sera mise en ligne sur le site internet de la FFBSQ.

Les jeunes seront convoqués vers le mois d'avril 2027 pour le 1er stage au CREPS de Toulouse.